FICHA DE PERSONAGEM

RPG Na Escola

Nome do Personagem: _____

Profissão: Arqueiro Idade: _____

VT	9	DEFESA (6 + RD)	9

PROTEÇÃO

Ítem	RD
Colete de couro	+2
Roupas comuns	+1

Equipamentos

Ítem	Kg	Ítem	Kg
Arco	3		
Aljava	1		

Habilidades (pontos de VT)

Testes de Habilidade: 2d6 + NH

Nome	Nível
Armas médias (arco e flecha)	3
Visão apurada	3
Equilíbrio	3
Armas arremessadas	2 3
Rastreamento	2 3
	1 2 3
	1 2 3
	1 2 3
	1 2 3

Dinheiro

PC | PP | PO

Outros

Armamentos

Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.cal.)	Dano	Qtd. Munição
Arco	Média	2 pontos	12 flechas

FICHA DE PERSONAGEM

RPG Na Escola

Nome do Personagem: _____

Profissão: Ladrão Idade: _____

VT	9	DEFESA (6 + RD)	7

PROTEÇÃO

Ítem	RD
Roupas comuns	+1

Equipamentos

Ítem	Kg	Ítem	Kg
Kit arrombamento			
Adaga			

Habilidades (pontos de VT)

Testes de Habilidade: 2d6 + NH

Nome	Nível
Escalada	3
Arrombamento	3
Arma leve (adaga)	2 3
Infiltração	2 3
Furtividade	3
Avaliar jóias	2 3
	1 2 3
	1 2 3
	1 2 3

Dinheiro

PC | PP | PO

Outros

Armamentos

Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.cal.)	Dano	Qtd. Munição
Adaga	leve	1 ponto	

FICHA DE PERSONAGEM

RPG Na Escola

Nome do Personagem: _____

Profissão: Guerreiro Idade: _____

VT	9	DEFESA (6 + RD)	7

PROTEÇÃO

Ítem	RD
Roupas comuns	+1
Colete de couro	+2

Equipamentos

Ítem	Kg	Ítem	Kg
Espada longa	5		

Habilidades (pontos de VT)

Testes de Habilidade: 2d6 + NH

Nome	Nível
Armas pesadas (Espada longa)	■ ■ ■
Correr	■ 2 3
Infiltração	■ ■ 3
Ouvido Apurado	■ 2 3
Obter informações	■ ■ 3
	1 2 3
	1 2 3
	1 2 3
	1 2 3

Dinheiro

PC		PP		PO	

Outros

Armamentos

Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.cal.)	Dano	Qtd. Munição
Espada longa	pesada	4 pontos	

FICHA DE PERSONAGEM

RPG Na Escola

Nome do Personagem: _____

Profissão: Artista de rua Idade: _____

VT	9	DEFESA (6 + RD)	7

PROTEÇÃO

Ítem	RD
Roupas comuns	+1

Equipamentos

Ítem	Kg	Ítem	Kg
Harpa	1		

Habilidades (pontos de VT)

Testes de Habilidade: 2d6 + NH

Nome	Nível
Armas médias (Besta)	■ ■ 3
Equilíbrio	■ ■ 3
História	■ ■ 3
Técnicas de Memorização	■ 2 3
Lábia	■ 2 3
Camuflagem	■ 2 3
	1 2 3
	1 2 3
	1 2 3

Dinheiro

PC		PP	20	PO	

Outros

Armamentos

Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.cal.)	Dano	Qtd. Munição

FICHA DE PERSONAGEM

RPG Na Escola

Nome do Personagem: _____

Profissão: Inventora Idade: _____

VT	9	DEFESA (6 + RD)	7

PROTEÇÃO

Ítem	RD
Roupas comuns	+1

Equipamentos

Ítem	Kg	Ítem	Kg
Bolsa com ferramentas	1		

Habilidades (pontos de VT)

Testes de Habilidade: 2d6 + NH

Nome	Nível
Pesquisa	■ ■ 3
Reparo de Armas (Bestas)	■ 2 3
Visão Apurada	■ ■ 3
Ciências	■ ■ ■
Técnicas de Memorização	■ 2 3
	1 2 3
	1 2 3
	1 2 3
	1 2 3

Dinheiro

PC		PP		PO	
Outros					

Armamentos

Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.cal.)	Dano	Qtd. Munição