

RPG <i>Na Escola</i>		FICHA DE PERSONAGEM			
Nome do Personagem: _____		Profissão: <u>Cabo Combatente</u> Idade: _____			
VT	9	DEFESA (6 + RD)	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH		
PROTEÇÃO				Nome	Nível
Item		RD		Furtividade	■ ■ ■
				Armadilhas	■ ■ ■ 3
				Armas pesadas (fuzil)	■ ■ ■
Equipamentos				Armas leves (faca)	■ 2 3
Item	Kg	Item	Kg		1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
Dinheiro		Armamentos			
PC	PP	PO	Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.col.)	Dano Qtd. Munição
Outros					

RPG <i>Na Escola</i>		FICHA DE PERSONAGEM			
Nome do Personagem: _____		Profissão: <u>Tenente Comandante</u> Idade: _____			
VT	9	DEFESA (6 + RD)	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH		
PROTEÇÃO				Nome	Nível
Item		RD		Armas médias (pistola)	■ ■ ■
				Hieraquia	■ ■ ■ 3
				Infiltração	■ ■ ■
Equipamentos				Armas pesadas (fuzil)	■ 2 3
Item	Kg	Item	Kg		1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
					1 2 3
Dinheiro		Armamentos			
PC	PP	PO	Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.col.)	Dano Qtd. Munição
Outros					

RPG Na Escola		FICHA DE PERSONAGEM																																																					
Nome do Personagem: _____		Profissão: Soldado Operador de rádio Idade: _____																																																					
VT	9	DEFESA (6 + RD)	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH																																																				
PROTEÇÃO		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Nome</th> <th colspan="3">Nível</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2">Ouvido Apurado</td> <td>■</td> <td>■</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Armas pesadas (fuzil)</td> <td>■</td> <td>■</td> <td>■</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Camuflagem</td> <td>■</td> <td>■</td> <td>■</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Fuga</td> <td>■</td> <td>2</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>				Nome		Nível			Ouvido Apurado		■	■	3	Armas pesadas (fuzil)		■	■	■	Camuflagem		■	■	■	Fuga		■	2	3			1	2	3			1	2	3			1	2	3			1	2	3			1	2	3
Nome		Nível																																																					
Ouvido Apurado		■	■	3																																																			
Armas pesadas (fuzil)		■	■	■																																																			
Camuflagem		■	■	■																																																			
Fuga		■	2	3																																																			
		1	2	3																																																			
		1	2	3																																																			
		1	2	3																																																			
		1	2	3																																																			
		1	2	3																																																			
Item		RD																																																					
Equipamentos																																																							
Item	Kg	Item	Kg																																																				
Dinheiro		Armamentos																																																					
PC	PP	PO	Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.cal.)	Dano Qtd. Munição																																																		
Outros																																																							

RPG Na Escola		FICHA DE PERSONAGEM																																																					
Nome do Personagem: _____		Profissão: Soldado Combatente Idade: _____																																																					
VT	9	DEFESA (6 + RD)	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH																																																				
PROTEÇÃO		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Nome</th> <th colspan="3">Nível</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2">Armas médias (pistola)</td> <td>■</td> <td>■</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Cond. Veículos (carros)</td> <td>■</td> <td>2</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Intimidação</td> <td>■</td> <td>■</td> <td>■</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Arma G. Calib. (morteiro)</td> <td>■</td> <td>■</td> <td>■</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> </tr> </tbody> </table>				Nome		Nível			Armas médias (pistola)		■	■	3	Cond. Veículos (carros)		■	2	3	Intimidação		■	■	■	Arma G. Calib. (morteiro)		■	■	■			1	2	3			1	2	3			1	2	3			1	2	3			1	2	3
Nome		Nível																																																					
Armas médias (pistola)		■	■	3																																																			
Cond. Veículos (carros)		■	2	3																																																			
Intimidação		■	■	■																																																			
Arma G. Calib. (morteiro)		■	■	■																																																			
		1	2	3																																																			
		1	2	3																																																			
		1	2	3																																																			
		1	2	3																																																			
		1	2	3																																																			
Item		RD																																																					
Equipamentos																																																							
Item	Kg	Item	Kg																																																				
Dinheiro		Armamentos																																																					
PC	PP	PO	Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.cal.)	Dano Qtd. Munição																																																		
Outros																																																							