



FICHA DE PERSONAGEM

Nome do Personagem: _____

Profissão: Perito Criminal Idade: _____

VT	9	DEFESA (6 + RD)	9	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH		
PROTEÇÃO				Nome		Nível
Item				RD		
Colete à prova de balas				+3		
Equipamentos				Obter Informações		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Item	Kg	Item	Kg	Visão apurada		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 3
Telefone celular				Ciência forense		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 3
Colete				Escalada		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 3
Kit forense						1 2 3
						1 2 3
						1 2 3
						1 2 3

Dinheiro				Armamentos			
PC	PP	PO		Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.cal.)	Dano	Qtd. Munição
Outros							



FICHA DE PERSONAGEM

Nome do Personagem: _____

Profissão: Investigador Federal (antiterrorista) Idade: _____

VT	9	DEFESA (6 + RD)	9	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH		
PROTEÇÃO				Nome		Nível
Item				RD		
Colete à prova de balas				+3		
Equipamentos				Arrombamento		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Item	Kg	Item	Kg	Furtividade		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 3
Telefone celular				Arma média (pistola)		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 3
Colete				Infiltração		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> 3
Kit arrombamento						1 2 3
Pistola						1 2 3
						1 2 3
						1 2 3

Dinheiro				Armamentos			
PC	PP	PO		Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.cal.)	Dano	Qtd. Munição
Outros				Pistola	média	2 pontos	9



FICHA DE PERSONAGEM

Nome do Personagem: _____

Profissão: Assessor do Governo Idade: _____

VT	9	DEFESA (6 + RD)	7	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH		
PROTEÇÃO				Nome		
Item				Nível		
Roupas comuns				Diplomacia		
RD				História Local e Contemporânea		
+1				Condução de Veículos (automóvel)		
Equipamentos				Ouvido Apurado		
Item	Kg	Item	Kg	1	2	3
Telefone celular				1	2	3
Notebook				1	2	3
				1	2	3
				1	2	3

Dinheiro			Armamentos			
PC	PP	PO	Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.col.)	Dano	Qtd. Munição
Outros						



FICHA DE PERSONAGEM

Nome do Personagem: _____

Profissão: Médico Infectologista Idade: _____

VT	9	DEFESA (6 + RD)	7	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH		
PROTEÇÃO				Nome		
Item				Nível		
Roupas comum				Medicina (Infectologia)		
RD				Diagnose		
+1				Primeiros Socorros		
Equipamentos				Remédios		
Item	Kg	Item	Kg	1	2	3
Telefone celular				1	2	3
Estetoscópio				1	2	3
				1	2	3
				1	2	3

Dinheiro			Armamentos			
PC	PP	PO	Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.col.)	Dano	Qtd. Munição
Outros						



FICHA DE PERSONAGEM

Nome do Personagem: _____

Profissão: Médico Legal Idade: _____

VT	9	DEFESA (6 + RD)	7	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH		
PROTEÇÃO				Nome		Nível
Item			RD	Diagnose	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Roupas comuns			+1	Autópsia	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Equipamentos				Primeiros Socorros	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Item	Kg	Item	Kg	Natação	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Telefone celular					1	2
Otoscópio					1	2
Lanterna Pequena					1	2
					1	2
					1	2

Dinheiro				Armamentos			
PC	PP	PO		Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.cal.)	Dano	Qtd. Munição
Outros							



FICHA DE PERSONAGEM

Nome do Personagem: _____

Profissão: Pesquisador Idade: _____

VT	9	DEFESA (6 + RD)	7	Habilidades (pontos de VT) Testes de Habilidade: 2d6 + NH		
PROTEÇÃO				Nome		Nível
Item			RD	Pesquisa	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Roupas comuns			+1	Condução de Veículos (bicicleta)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Equipamentos				Técnicas de Memorização	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Item	Kg	Item	Kg	Ciências	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Telefone celular					1	2
Palm top					1	2
					1	2
					1	2

Dinheiro				Armamentos			
PC	PP	PO		Arma (faca, adaga, espada, fuzil, pistola, besta, etc.)	Tipo (leve, média, pesada, g.cal.)	Dano	Qtd. Munição
Outros							